

HUDSON THE BEST

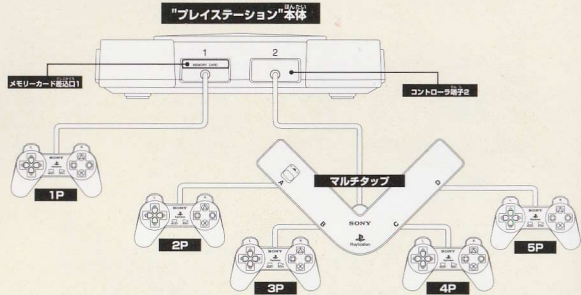


HUDSON®

ごあいさつ:このたびは株式会社ハドソンの「プレイステーション」用ソフト「ボンバーマン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前にこの解説書をよくお読みの上、正しい使用法でお楽しみください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管いただけますようお願い申し上げます。

マルチタップの接続方法

このゲームは最大5人までの同時プレイができます。その場合は、以下のような準備が必要です。



2人以上で遊ぶときは人数分のコントローラが必要です。

3人以上の同時プレイでは別売りの「プレイステーション」用「マルチタップ」が必要です。マルチタップを使用される場合は必ずコントローラ端子2に接続するようにしてください。マルチタップにコントローラ等を接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子2-Aにコントローラ等を接続してから、残りのコントローラ等を2-B、2-C、2-Dの各端子につないでください。

注意) 3人以上の同時プレイでは、必ず図の示す状態に接続してから本体の電源を入れてください。メモリーカードを使用される場合、必ずメモリーカード差込口1を使用してください。

ご注意 "PlayStation 2" 本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず「PlayStation 2」本体の○(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、○(オン/スタンバイ)/RESETランプが赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの「PlayStation 2」専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行ってください。

For Japan Only	プレイヤー 1~2人	メモリーカード 1ブロック	アナログコントローラ 対応(振動のみ)	マルチタップ対応 1~5人
----------------	---------------	------------------	------------------------	------------------



各ゲームの説明	3
操作方法	4
ノーマルゲームの遊び方	
初めから遊ぶ場合	6
続きから遊ぶ場合	7
画面の見方/ゲームの流れ	8

各ゲームの説明

ノーマルゲーム

懐かしの初代ボンバーマンをリメイクした1人用のゲームです。全50面のステージをクリアすることが目的です。

バトルゲーム

最大で5人まで遊べる対戦メインのゲームです。通常の「バトルロイヤルモード」と、アイテムなどの設定を自由に変えることができる「マニアックモード」の2つのモードが選択できます。

コンティニュー&セーブ	10
敵キャラクターの紹介	11

バトルゲームの遊び方

バトルロイヤルモード(ゲームの流れ)	12
画面の見方	14
デジヤラスボム/ハイパーボンバー/みそボン	15
マニアックモード	16
初級レベル	17
中級レベル	18
上級レベル	20
ステージ紹介	22
アイテム紹介	25
オプション	28

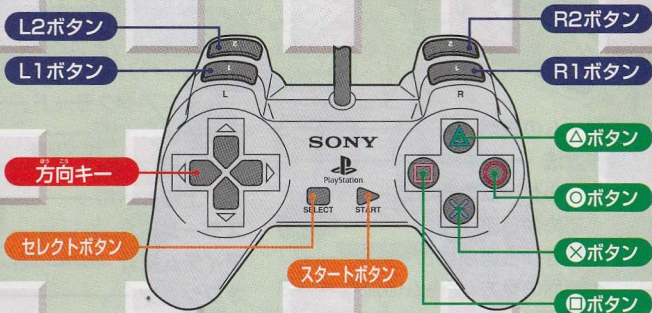


オプション

コントローラの操作設定を自由に変更したり、ゲーム中に流れるサウンドや効果音などを聞くことができます。

操作方法

コントローラ各部分の名称



方向キー キャラクターの移動や、各選択画面でのコマンドの選択に使用します。また、バトルゲームでボムキック取得時のみ、爆弾に体当たりして爆弾をキックできます。

○ボタン 爆弾の設置や各選択画面でのコマンドの決定に使用します。バトルゲームでパワグローブ取得時のみ、爆弾や対戦相手を持ち上げたり、投げたりできます。

×ボタン 各選択画面のキャンセルに使用します。また、リモコンボム取得時の爆弾の爆破、バトルゲームの中級・上級レベルに登場するお助けキャラの得意技や、上級レベルで選択できるキャラクターの特殊能力を使う時に使用します。

△ボタン バトルゲームでボムキックを取得した時のみ、キックした爆弾の停止に使用します。

□ボタン バトルゲームでパンチ、ブッシュ、ラインボムを取得した時に使用します（3つのアイテムの使用優先順位はブッシュ>パンチ>ラインボムの順になります）。

セレクトボタン 使用しません。

スタートボタン ゲームの一時停止や、デモ画面のスキップに使用します。

R1/R2ボタン 使用しません。

L1/L2ボタン 使用しません。

※この操作説明はあらかじめ用意されている初期設定で、オプションのコントローラ設定で各ボタンの設定を変更することができます。（P.28参照）

アナログコントローラをお使いのお客様へ！

このゲームはアナログコントローラのバイブレーション機能のみ対応しています。振動のON/OFFは「オプション」で行ってください（P.28参照）。また、バイブレーション機能はアナログモードスイッチのON/OFF（LEDの点灯・消灯）にかかわらず働きます。尚ゲーム中は、スティックによる操作はできませんので注意してください。その他の操作は、コントローラと同様です。

※このゲームの中でのバイブレーション機能は、爆弾の爆発およびキャラクターのミスの時に対応しています。



アナログモードスイッチ
[ANALOG]

ノーマルゲームの遊び方

初めから遊ぶ場合

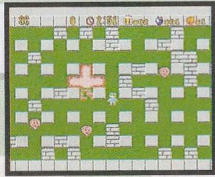
バージョンの選択

タイトル画面で「ノーマルゲーム」を選び、「はじめからあそぶ」を選べると、バージョン選択画面が表示されます。ここで「アレンジ」と「オールド」の2つから、好きなグラフィックを選ぶことができます。



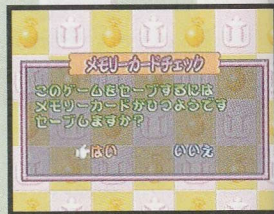
アレンジ

こちらがアレンジバージョン。10面クリアごとに、ステージグラフィックが変わり、ショートイムが楽しめるぞ。



オールド

レトロ感がたまらない初代ボンバーマンのグラフィック。シンプルな作りの画面だ。



メモリーカードのチェック

グラフィックを決めると、メモリーカードチェック画面が表示されます。ここでメモリーカードのチェックを行います。◎ボタンを押してメッセージを進めてください。チェックが終るとゲームスタートです。

続きから遊ぶ場合

パスワード

ロード方法選択画面で「パスワード」を選択した場合、以前に記録しておいたパスワードを入力することによってゲームを前回の続きから始めることができます。パスワードは間違わないように入力してください。



メモリーカード

ロード方法選択画面で「メモリーカード」を選択した場合、メモリーカードにセーブしておいたデータを読み出しで遊ぶことができます。



メモリーカードのロード方法

「メモリーカード」を選ぶと、ロード画面に移行します。メモリーカードのチェックを行うので、メモリーカードが差し込まれていない場合は、メモリーカードをメモリーカード差込口1に差し込んでください。



チェックが終了すると、メモリーカードに保存されているデータが表示されます。続きを遊びたい保存データをファイル1～ファイル3の中から選んでください。使用ファイルを決めるとゲームスタートです。



画面の見方

① スコア

② 制限時間

残り時間が無くなると、敵が画面中に現れます。

③ 残り人数

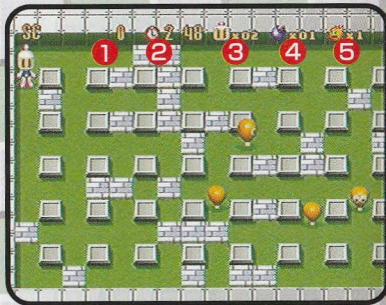
1面クリアするごとに1人増えます。

④ 爆弾の数

最大10個まで増えます。

⑤ 爆弾の火力

最大5段階までパワーアップします。



ゲームの流れ

ソフトブロックを破壊しよう！

ステージをクリアするには、ソフトブロックの中に隠されている次のステージへの「扉」を探さなくてはなりません。爆弾を設置してステージ上にあるソフトブロックを破壊していきましょう。



アイテムでパワーアップ

ソフトブロックには、ボンバーマンのパワーアップに必要なアイテムパネルが隠されています。アイテムは各ステージに必ず1つ隠されているので、強敵が現れる先のステージに備えてアイテムでパワーアップしましょう。



特殊な敵の出現方法

制限時間が無くなると、ステージのあちこちに敵キャラクターが大量に出現します。また、探し出した扉やアイテムに爆風を当ててしまうと、そこから新たな敵キャラクターが出現してしまうので気をつけましょう。



ゲームオーバー

ボンバーマンは、敵キャラクターとの接触や爆風に当たることによってミスとなり、残り人数が1人失われます。残り人数が0になるとゲームオーバーになります。



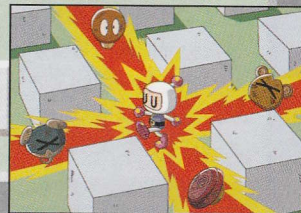
ステージクリアの条件

ステージに出現しているすべての敵キャラクターを倒してから探し出した扉に入るとステージクリアとなり、次のステージに進むことができます。



ボーナスステージ

5ステージクリアすることにより、ボーナスステージをプレイできます。ボーナスステージではボンバーマンが無敵状態となり、制限時間内にできるだけ多くの敵を倒して得点を稼ぐことが目的となります。



パスワード

ゲームオーバーになると、ゲームオーバー画面に移行します。この画面には、ゲームを続きから始めることができるパスワードが表示されます。このパスワードをノーマルゲームのパスワード画面で入力すると、ゲームオーバーしたステージから続きをプレイできます。



コンティニュー

ゲームオーバー画面で「つづける」を選択すると、ゲームオーバーになったステージからゲームを続けることができます。

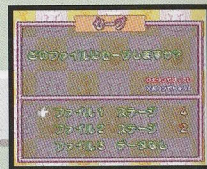


ゲームのセーブ

ゲームオーバー画面で「セーブ」を選択すると、セーブ画面に移行します。ここでメモリーカードのチェックをします。メモリーカードをメモリーカード差込口1に差し込んでいないとセーブできないので気をつけてください。



メモリーカードのチェックが終わると、セーブファイル選択画面に移行します。セーブする場所を選んで**○ボタン**を押すとセーブ終了です。セーブしたデータは、ノーマルゲームの「メモリーカード」を選ぶと呼び出され、ゲームオーバーしたステージからプレイできます。



敵キャラクターの紹介

敵の動きを覚えよう！

ノーマルゲームで登場する敵はそれぞれが違ったスピードや行動パターンを持っていて、ステージ後半になればなるほど強敵が数多く出現します。このページを参考にし、敵の攻略法を研究しましょう。



バロム

足が遅い敵。動きが遅いので倒しにくい。



オニール

待ち伏せを得意とする敵。移動速度は遅め。



ダル

上下左右にフラフラ移動する敵。



ミンボー

動きが速いので倒しやすい敵。



コンドリア

最も足が遅くソフトブロックをすり抜けることができる敵。



オバビー

やはりソフトブロックをすり抜ける敵。



パース

移動速度が速く、時には爆弾をも避けて移動する強敵。

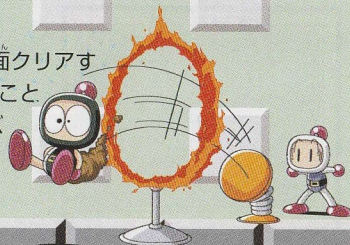


ボンタン

移動速度が非常に早く、直線上に並ぶと追いつける最強の敵。

ボンバーマンショータイム

ノーマルゲームの「アレンジ」では、10面クリアする毎に「ボンバーマンショータイム」を見ることができます。ステージクリアの合間にボンバーマン達の楽しいコントをご覧ください。





バトルゲームの遊び方

あそ かな {バトルロイヤルモード
ゲームの流れ}

バトルロイヤルモード

レベルの選択

バトルゲームのモード選択画面で「バトルロイヤルモード」を選択すると、レベル選択画面に移行します。ここでステージレベルの選択ができます。

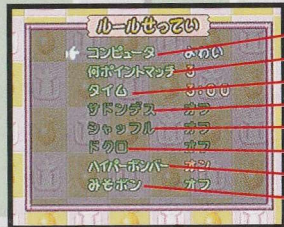


遊び方の選択

「シングルマッチ」か「タッグマッチ」かを選択します。「シングルマッチ」は個人戦で、「タッグマッチ」は2チームに別れてチーム対抗戦で遊ぶことができます。

ルールを選択

このルール設定画面では、様々な対戦ルールの設定が可能です。方向キーの上下で変更項目を、左右で変更内容を設定できます。ただし、初級レベルでは、シャッフル、サドンデス、ドクロの3項目の設定はできません。変更できる項目は以下の通りです。



- コンピュータの強さを設定 — よわい、ふつう、つよい
- 勝利回数 — 1～5
- 制限時間の設定 — 1分～5分、無制限
- プレッシャーブロックの落下方法の設定 — オン/オフ
- キャラクターのスタート位置の設定 — オン/オフ/ランダム
- ドクロが燃えるか燃えないかの設定 — オン/オフ
- ミニゲームの設定 — オン/オフ/スーパー
- みそボンシステムの設定 — オン/オフ

対戦人数、プレイヤーの選択

ルールを設定すると、プレイヤー人数の選択画面に移行します。方向キーの左右で「にんげん」、「コンピュータ」、「オフ」の選択ができます。



キャラクターの選択

どのプレイヤーが、どのキャラクターを使うかを選択します。方向キーで好きなキャラクターを選択し、**○ボタン**を押すと決定です。別のプレイヤーで同じタイプのキャラクターを選ぶことも可能です。

タッグメンバーの選択

遊び方の選択で、「タッグマッチ」を選択していた場合、チームメンバー選択画面に移行します。ここで各プレイヤーのチーム編成を行います。方向キーの左右でプレイヤーを選択、上下でチームを選択できます。



バトルステージの選択

方向キーの左右で対戦するステージを選択します。選べるステージは、レベルによって異なります。プレイするステージを決定したらゲームスタートです。

バトル画面の見方

① 制限時間

残り時間が少なくなると、プレッシャーブロックが画面内に落ちてきます。

② 残り人数

参加人数と各プレイヤーの状況を現します。

③ みそボン

ルール設定をオンにすると現れます(P.12/15参照)。



ゲームの勝敗

シングルマッチの場合は、最後まで生き残ったら1勝となり、タッグマッチの場合は、相手チームを全滅させれば1勝となります。先に勝利回数分の勝ちを取った方が最終的な勝利者となります。



勝敗結果

そのステージでの勝敗が決定すると、勝利したキャラクターに勝数が表示されます。



戦果報告

勝敗結果の画面で方向キーの右を押すと、誰が誰を倒したのかを見ることができます。

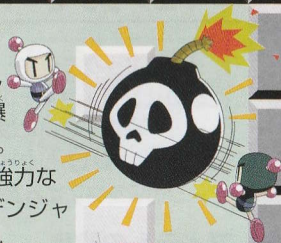
引き分け

最後まで残った2人以上のプレイヤーが同時にアウトになったら、タイムアップ（時間切れ）になった場合、引き分けとなります。引き分けは勝者が存在しないので勝負は無効となります。



デンジャラスボム/スーパーデンジャラスボム

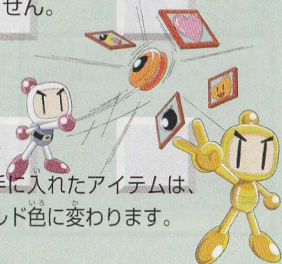
キックアイテムを取得したキャラクター同士がキックした爆弾がぶつかり合うと、その2つの爆弾がくっついて爆風が広範囲に広がる「デンジャラスボム」に変身します。デンジャラスボムがパワーボムがくっつき合うとさらに強力な「スーパーデンジャラスボム」に変身します。ただし、デンジャラスボムはパワーグローブでは使用することはできません。



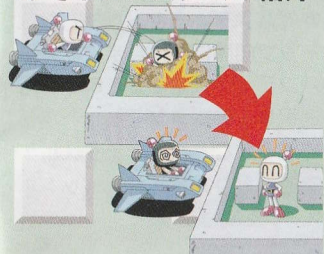
ハイパーボンバー

ルール設定画面で「ハイパーボンバー」をONにすると、バトルゲームの勝者はハイパーボンバーに挑戦できます。

◎ボタンを押して移動しているアイテムパネルにヨーヨーを当てると、そのアイテムを手に入れることができます。手に入れたアイテムは、次の対戦開始時に初めから装備され、キャラクターはゴールド色に変わります。



みそボンシステムの紹介



みそボンルール

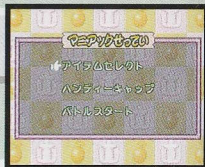
バトルでアウトになったプレイヤーは、バトルフィールドの外に出されて「みそボン」となり、◎ボタンで爆弾をフィールド内に投げ込んでフィールド内のプレイヤーを攻撃できます。ただし、同時に1個の爆弾しかフィールド内に設置できません。

スーパーみそボンルール

ルール設定で「みそボン」をスーパーに設定した場合のみの特殊ルールです。基本的にはみそボンと同じルールを使用しています。バトルでアウトになってみそボンになったプレイヤーが、フィールド内の他のプレイヤーを倒すことにより、フィールド内に復帰することができます。

マニアックモード

「マニアックモード」とは、初心者と上級者の差をなくするためのハンディキャップの設定や、ステージ内に出現するアイテムの個数を自由に設定することのできるモードです。操作の手順は「バトルロイヤルモード」とまったく同じで、ステージ選択を終了すると、マニアック設定画面に移行します。



アイテムの設定



マニアック設定画面で「アイテムセレクト」を選択すると、アイテムセレクト画面に移行します。ここでステージ内にアイテムを何個づつ配置するかを決めます。方向キーでアイテムを選択し、**○ボタン**でアイテム数の増加、**×ボタン**でアイテムの数を減らすことができます。また、アイテムの種類や数は選んだステージにより異なります。

ハンディキャップの設定



マニアック設定画面で「ハンディキャップ」を選択すると、ハンディキャップ画面に移行します。ここで各プレイヤーごとのハンディの設定ができます。方向キーでプレイヤーを選択し、**○ボタン**でヒットポイントの増加、**×ボタン**で減らすことができます。ヒットポイントは1～5までで、カウントされたヒットポイントの数だけ炎のダメージを防げます。

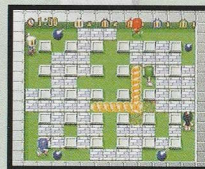
ステージレベルの説明

レベルは3段階

バトルモードでは、対戦する人の腕前にあわせて初級、中級、上級の3段階のレベル選択ができます。各レベルにはそれぞれ8種類のステージがあり、レベルが上がるにしたがってトラップもより複雑になっていきます。また、使用キャラクターもレベルによって異なっています。

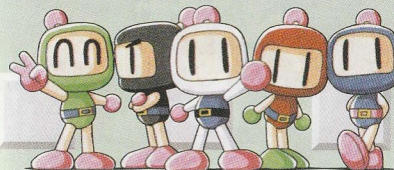


派手な仕組みのトラップも少なく、出現するアイテムの種類も初歩的なものだけに絞込まれた、非常にシンプルでプレイしやすいレベルです。初めてバトルをするプレイヤーが、基本的な遊び方を知るのに適しています。強力なアイテムがないので、いかに効率良く爆弾を設置するかが勝負の決め手になります。



初級レベルで可以使用できるキャラクター

ボンバーマン



プレイヤーによって色は違うものの、能力的にはまったく差が無いごく普通のボンバーマン達です。能力の差が無いため、プレイヤー同士が対等の条件で戦うことができます。初級レベルでは、この「ボンバーマン」しか使用できません。

中級 レベル

バトルに慣れてきたプレイヤー向けのレベルです。各ステージには様々なトラップがあり、登場するアイテムも初級レベルに比べて増えているので、手に入れたアイテムやステージの地形を考えた戦略が必要になってきます。また、アイテムの「タマゴ」を取ることによって5種類のお助けキャラを使用できます。



中級レベルで利用できるキャラクター

ワールドボンバー

世界各国から集結した、それぞれの国のボンバーチャンプたちです。それぞれ国際色豊かな姿形をしています。各ボンバーごとの能力の差はなく、特殊能力も持ち合わせていませんが、プレイヤー設定を「コンピュータ」に設定すると、それぞれのボンバーが個性的な思考で行動するので気をつけましょう。



お助けキャラはタマゴの中



お助けキャラとは、キャラクターの乗り物です。アイテムの「タマゴ」にキャラクターが触れるとタマゴが孵化してお助けキャラに乗れるようになります。ⓧ



ボタンで得意技を使用できます。また、お助けキャラに乗っている時に爆風に当たった時、お助けキャラは失われますが、キャラクターにダメージはありません。

お助けキャラ (中級)

イエロールーイ

得意技：ブロックキック
ソフトブロックを蹴り飛ばして前方に移動させることができます。

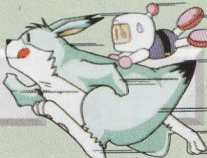


ブルールーイ

得意技：ボムスルー
壁やブロックに影響されずに爆弾を前方へ蹴り飛ばします。

グリーンルーイ

得意技：ダッシュ
猛スピードでダッシュします。ただし、障害物にぶつかるまで止まることができません。



ピンクルーイ

得意技：ジャンプ
ソフトブロックや爆弾を1つだけ飛び越えることができます。

ブラウンルーイ

得意技：ラインボム
進行方向に向けて所持しているすべての爆弾を一直線に設置できます。



上級レベル



初級、中級レベルを遊び尽くしたプレイヤーのためのレベルで、トラップもより複雑になっています。新しいお助けキャラの使用が可能で、お助けキャラに乗っている時にタマゴアイテムを1つストックできます。また、使用キャラクターには様々な特殊能力が備わっており、

⊗ボタン+方向キーで特殊能力を使用できます。敵の特殊能力を考えて戦う必要があります。

上級レベルで使えるキャラクター

ボンバークレート&ボンバー四天王

それぞれが異なる特殊能力を持っている最強のボンバーマンたちです。特殊能力の使用は全て⊗ボタン+方向キーです。方向キーで攻撃方向を決めます。各ボンバーマンたちの使用できる特殊能力は、次の通りです。

ボンバーバズーカ

バズーカ砲を発射してソフトブロックを破壊できます。ただし、バズーカ使用後の10秒間は最弱になります。



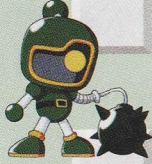
ジェットボンバー

ジェット噴射を行い高速移動ができます。ただし、特殊能力使用後の10秒間は最弱になります。



ボンバークレート

一定時間だけ無敵になります。ただし、特殊能力使用後の10秒間は最弱になります。



レティボンバー

ビットから光線を発射します。光線に当たったキャラクターは、持っているアイテムをバラまいてしまいます。

ハンマーボンバー

ハンマーを振り回します。ハンマーに当たったキャラクターは、持っているアイテムをバラまいてしまいます。

ハニー&小鉄

お馴染みのマスコットキャラクターの2人です。やはり特殊能力を持っています。



ハニー

ピストルを発射し、爆弾を爆破できます。

小鉄

力を振ります。刀で切られたキャラクターはアイテムをバラまいてしまいます。



お助けキャラ（上級）



プテラ

1マス先の爆弾（デンジャラスボムを除く）を1つだけ飲み込む。もう一度⊗ボタンを押すと爆弾を投げる。



キッキー

ソフトブロックを持ち上げる。もう一度⊗ボタンを押すとブロックを置ける。



ドラコ

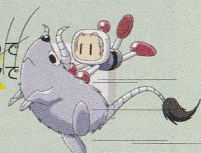
ジャンプ&ヒップアタックをして、敵の持つアイテムをバラまかせます。

シェル

ラインボムができます。また、後ろからの爆風を殻で防ぎます。

ドギュー

ダッシュし、体当たりでソフトブロックをキックできます。



乗り物がやられても大丈夫

お助けキャラに乗っている時に爆風に当たると、乗っていたお助けキャラは消滅しますが、プレイヤーの使用キャラクターは残ります。



しょうかい ステージ紹介



スタンダード

シリーズ恒例のノーマルステージです。トラップのないシンプルな作りになっています。



グルグルベルコン

ベルトコンベヤーが配置されています。ベルトコンベヤーの上に爆弾を置くと、流されてしまいます。



マガッテボン

床に配置された矢印の上を、キックした爆弾が通過すると、爆弾は矢印の方向に進んでいきます。



ノロノロビュン

標識の上を通過すると、移動速度が変化します。ソフトブロックは画面中央のタイヤのみで、破壊しても再生します。



サラサワープ

ワープゾーンが配置されており、その中に入ると、別のワープゾーンにワープします。



ドカンデボカン

土管が配置されています。土管の中に入るとキャラクターや爆弾が見えなくなってしまいます。



ゴーゴートロッコ

トロッコに乗ると、レール上を移動します。ポイントの切り替えによりトロッコの進行方向が変わります。



シーソーパーク

ステージに配置されたシーソーに乗ったキャラクターを、楯子の反動で飛ばすことができます。

初級



ウシロノショウメン

すべてのキャラクターが画面の中央にいる状態でバトルがスタートします。



スイッチベルコン

「グルグルベルコン」の発展型。青いスイッチの上を通過すると、ベルトコンベヤーの進行方向が逆転します。



ブロックワールド

「マガッテボン」の発展型。爆弾の進行方向を変える回転矢印が追加されています。



フワフワボン

ステージが「雲」と「空」の2階建てになっています。それぞれの階には、トランポリンを使って移動できます。

中級



ツルツルボン

自隠しとなる「かまくら」や、爆発させると穴があいて通れなくなる「ひびのはいた床」があります。かまくらの中の爆弾は火力がMAXになります。



カラクリドカン

地面から土管が生えていて、ここに入った爆弾の炎はワープして別の土管から吐き出されます。



カラクリトロッコ

初級ステージの「ゴーゴートロッコ」の発展型。ランダムでレールの配置が入れ替わります。



シーソーランド

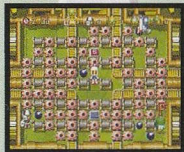
「シーソーパーク」の発展型。ステージ内のシーソーが運動していて、1つのシーソーが動くと残りも動きます。

上級



ギンギンパワー

特に仕掛けはありませんが、すべての対戦キャラクターの火力がMAX状態でゲームがスタートします。



カラクリベルコン

中級レベル『スイッチベルコン』の発展型。スピードを切り替えるスイッチが追加配置されています。



ジャングルトンネル

『ブロックワールド』の発展型。自隕しの木の葉が追加され、木の葉に隠れた爆弾は火力がMAXになります。



クルクルドカン

不患議な花を押すと90度回転します。花に爆風が入ると、ペアになっている花から炎が吹き出します。



カイゾクドカン

海に投げ込まれた爆弾は沈んでしまいます。また、時々海から飛び出す魚に噛まれるとダメージを受けます。



マガレファイアー

『ドカンデボカン』の発展型。キックされた爆弾や爆弾の炎が土管に入ると、進行方向が曲がってしまいます。



フシギナトロッコ

『カラクリトロッコ』の発展型。ワープホールにトロッコが入ると、別のワープホールへワープします。



ボンバーロボ

ステージ内を巨大ロボが歩き回っているステージです。4本の足に踏み潰されると一定時間動けなくなります。



しょうかい アイテム紹介

アイテムをゲットしよう！

キャラクターをパワーアップさせるのに必要なアイテムの数々は、ソフトブロックを破壊することで手に入れることができます。対戦を有利に進めるためにも、アイテムを手に入れてキャラクターを強化しましょう。



アイテム一覧表

● ノーマルゲームのオールドで登場するアイテム。● ノーマルゲームのアレンジで登場するアイテム。
● バトルゲームで登場するアイテム。● ミスすると効果が無くなるアイテム。



ファイアーアップ

爆弾の炎の届く位置が1ブロックづつ伸びます。



ボムアップ

一度に設置できる爆弾の数が増えます。



スピードアップ

移動速度が速くなります。



無敵スーツ

一定時間あらゆるダメージを受けなくなります。



リモコン

※ボタンを押すと好きな時に爆弾を爆破することができます。



ボム通過

爆弾をすり抜けられます。ボムキックと併用はできず、新しく手に入れた能力が優先されます。



壁通過

ソフトブロックをすり抜けることができます。



ファイアーマン

爆弾の炎に対してダメージを受けなくなります。



ゲタ

移動速度が、初期状態より1段階ダウンします。



パワーボム

1個のみ火力が最大になり、またキックして相手に当てるとダメージを与えられます。爆発するまで次のパワーボムを置くことはできません。



ボヨヨンボム

この爆弾を蹴ったり投げたりすると、爆破するまでランダムに跳ね回ります。



フルファイアー

すべての爆弾の火力が最大になります。



プッシュ

□ボタンを押すと、1マス先にいる敵キャラクターを突き飛ばすことができます。



パンチ

設置した爆弾の横に回り込み、□ボタンで爆弾を突き飛ばすことができます。



ボムキック

爆弾に体当たりすると、障害物に接触するか△ボタンを押すまで爆弾が移動します。



パワーグローブ

爆弾や敵キャラクターと重なり、□ボタンを押すとそれを持ち上げ、離すと進行方向に投げることができます。



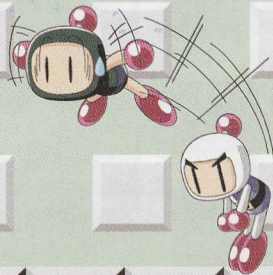
貫通ボム

爆弾の炎が、ソフトブロックなどの障害物を貫いて届くようになります。



地雷ボム

最初に設置する爆弾のみが地雷に変化して見えなくなります。踏むと爆発します。



ラインボム

□ボタンを押すと、手持ちの爆弾をまとめて配置できます。



タマゴ

バトルゲームの中級、上級にのみ現われるアイテムです。接触するとお助けキャラに乗ることができます。ただし、他のアイテムの効果がなくなってしまうこともあります。



ドクロ

バトルゲームのみのバッドアイテムで、キャラクターが病気になるてしまいます。他のアイテムを手に入れるか、他のキャラクターになすりつけるかすると元の状態に戻ります。病気の症状は次の通りです。

駿定病

キャラクターの移動速度が極端に速くなります。

鈍足病

キャラクターの移動速度が極端に遅くなります。

ゲリ

勝手に爆弾を設置してしまいます。

不能病

爆弾が置けなくなります。

最低病

火力1の爆弾が1個しか置けなくなります。

止まれん病

移動すると、障害物にぶつかるまで止まれなくなります。

リバース症候群

キャラクターが方向キーと正反対に移動します。

せっかち症候群

爆弾を設置してから爆発するまでの時間が短くなります。

のんびり症候群

爆弾を設置してから爆発するまでの時間が長くなります。

チェンジ

突然、他のキャラクターとの居場所が入り替わります。



ハート

アウトを1回だけ回避できるようになります。ストックすることはできません。

オプション

オプション画面では、次の4つの設定を変更することができます。

パスワード

「パスワード」を選ぶと、パスワード入力画面に移行します。ノーマルゲームの「パスワード」と同様、パスワードを入力するとゲームオーバーになったステージからバトルを開始できます。パスワードは間違わないように入力してください。



サウンド設定

「サウンドセット」を選ぶと、サウンド設定画面に移行します。方向キーの左右でステレオ/モノラルの設定や、ミュージックテスト、効果音テストを行うことができます。

画面設定

「がめんせってい」を選ぶと、画面設定画面に移行します。方向キーの上下で画面の上に表示されている「この文字がぜんぶみえるように…」という文字の位置を変えて、ステータスを見やすくなります。



コントローラ設定

「コントローラせってい」を選ぶと、コントローラ設定画面に移行します。プレイヤー1～5までのコントローラの設定を、方向キーの左右で変更することができます。





PlayStation®2

実験体コード# 13

右腕に、奇跡の謎を有する。

性別…男。分類…兵器。

"プレイステーション 2"専用ソフト
アクションアドベンチャー

DINA

Dark Native Apostle

8月発売予定

標準価格:6,800円(税抜)



HUDSON®

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。[NTSC] [J]あるいは[FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY]の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation" (PS one) および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(△)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対にやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

■■■■この商品に関するお問い合わせは下記まで■■■■
ハドソンゲームサポートセンター
ナビダイヤル **0570-00-4622**

ゲーム内容や攻略方法、裏技等のお問い合わせにはお答えしていません。

D 「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。受付時間/13:00~18:00(土・日・祝祭日を除く)

〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22 ハドソンビル

※携帯電話およびPHSからは**011-821-7015**へおかけ下さい。

ネットで遊ぼう! webbee

ハドソン ゲーム ポータルサイト **webbee**

<http://www.webbee.net/>

お客様へ

この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管いただきますようお願い申し上げます。



HUDSON®

本社 〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル
ハドソン東京 〒104-8446 東京都中央区築地4丁目1番17号 銀座大野ビル
<http://www.hudson.co.jp/>

SLPM 86844



SLPM 86844

©1985, 1998 HUDSON SOFT

“D”, “PlayStation”, “DUALSHOCK”, “PocketStation” and “PS one”
are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.